

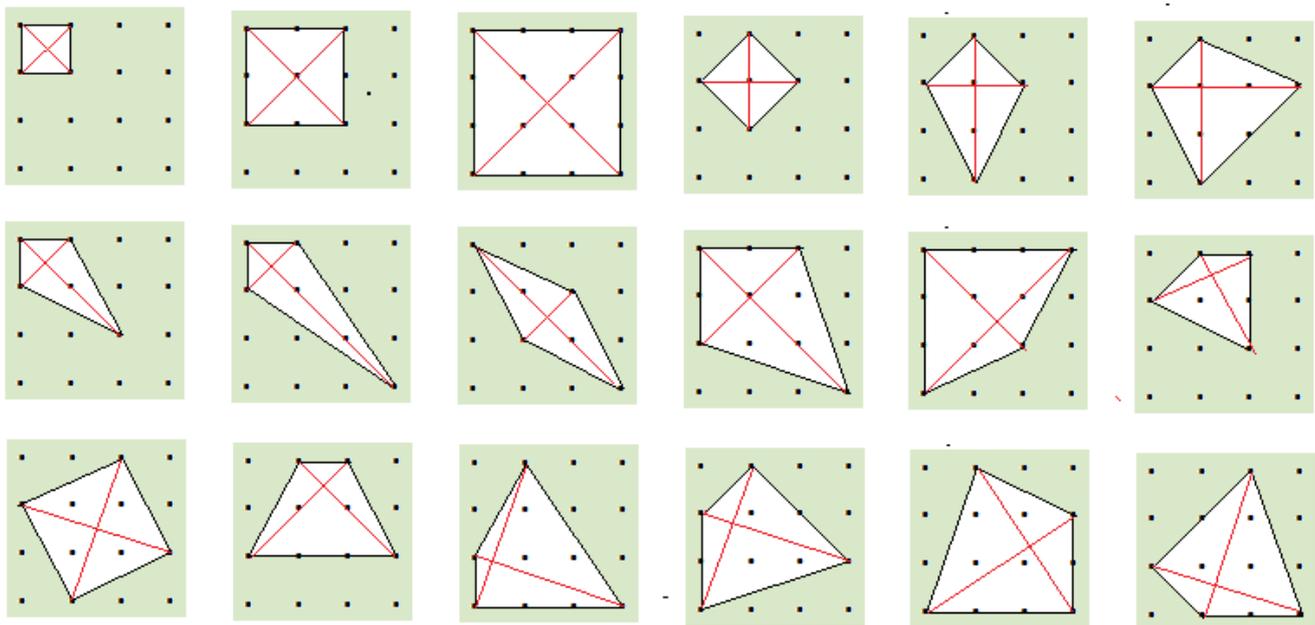
No ahorra siempre lo mismo. Dependerá del orden y de la manera de agrupar los productos. Ejemplo:

Pagos	Productos	P.V.P.	Descuento-Tarjeta	Precio Contado
1.º	Crema hidratante	75	0	75
2.º	Esponja de baño	3	20% de 75 = 15	0
3.º	Pintalabios y esmalte de uñas	15	20% de 3 = 0,6	14,4
4.º	Perfume	90	20% de 15 = 3	87
Para la próxima compra le quedan 18 €			20% de 90 = 18	
TOTALES		183		176,4

En esta ocasión solo ahorra 6,6 €.

PROBLEMA 3

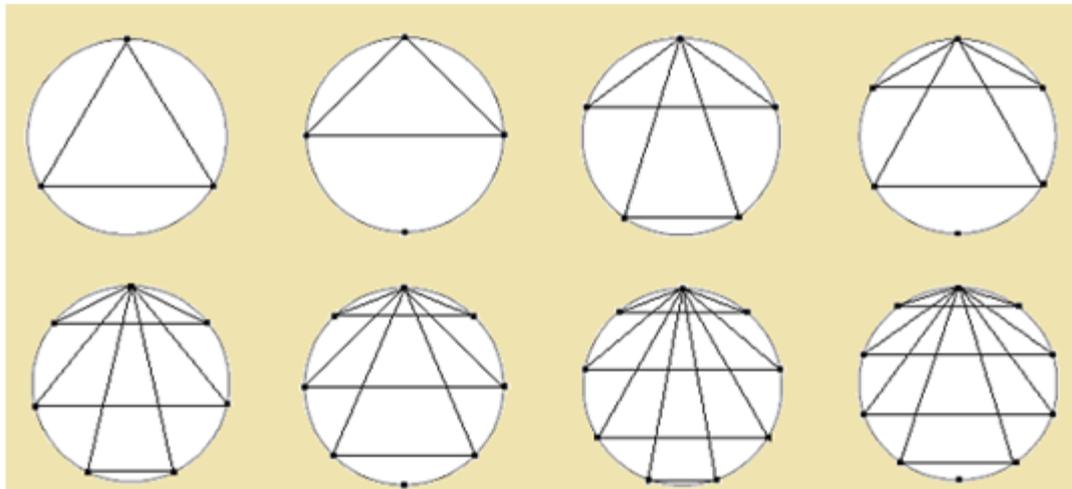
a) Estos cuadriláteros tienen las dos diagonales perpendiculares:



b) En total podemos dibujar 18 cuadriláteros con la condición pedida.

PROBLEMA 4

a)



N.º de puntos	3	4	5	6	7	8	9	10
N.º de triángulos	1	1	2	2	3	3	4	4

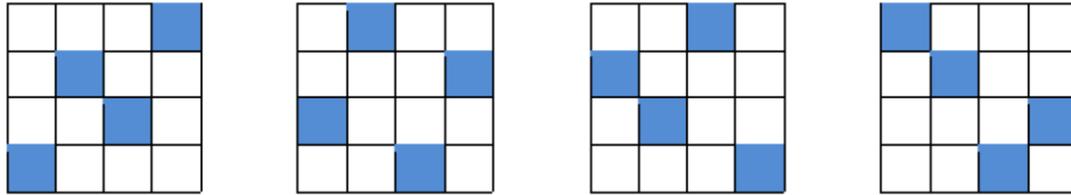
Como se consideran iguales triángulos girados, partimos de un punto cualquiera. Si lo unimos con los dos contiguos, tenemos un triángulo isósceles (o equilátero); si lo unimos con los dos puntos siguientes, otro triángulo (isósceles o equilátero), etc.

b) Si hay 99 puntos, tendremos $98 : 2$ triángulos con al menos dos lados iguales, es decir, **49**. Añadiendo un punto más a la circunferencia, no conseguimos más triángulos isósceles (por simetría). Por lo tanto, si marcamos 100 puntos, obtendríamos también 49 triángulos.

También se puede llegar a esta conclusión numéricamente. Si para 3 o 4 puntos hay un triángulo, para 5 o 6 hay dos triángulos, para 7 u 8 hay tres triángulos..., entonces se puede ver que para un número cualquiera de puntos, el número de triángulos se calcula restando 1 o 2 al número de puntos, según sea impar o par, respectivamente, y dividiendo entre dos.

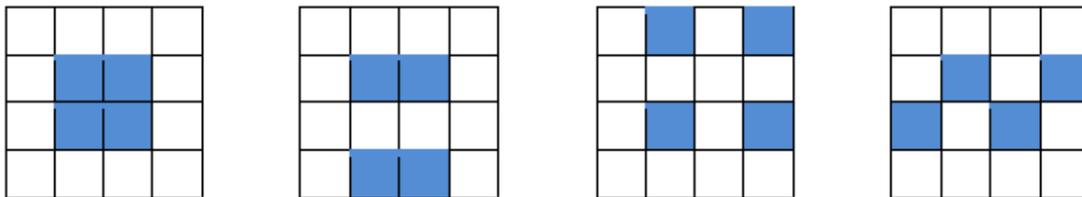
Ofrecemos varias soluciones para cada apartado.

a) Trabajando con la **ficha 1**.



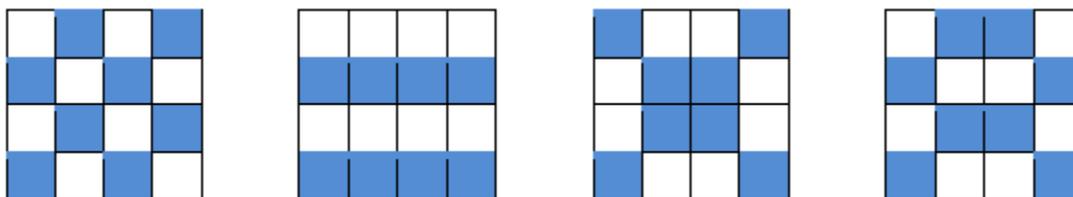
Hay que sombrear, como mínimo, 4 cuadrados.

b) Trabajando con la **ficha 2**.



También hay que sombrear, como mínimo, 4 cuadrados.

c) Trabajando con la **ficha 3**.



En este caso hay que sombrear, como mínimo, 8 cuadrados.

NOTA: a partir de cada solución de los distintos apartados podríamos obtener otras, simplemente por giros o simetrías del cuadrado.